

Essediquadro a cura di Lucia Ferlino, ITD-CNR, Genova

L'effettiva innovazione dei processi di apprendimento non dipende unicamente dalla presenza della tecnologia nelle scuole, ma è soprattutto frutto di un processo di crescita culturale relativo alla capacità di riprogettare i modi dell'apprendimento in presenza della tecnologia nell'ambito di un quadro esplicito di valori educativi.

Per accelerare questo processo di crescita è importante attuare adeguate azioni di supporto verso la scuola e in particolare verso gli insegnanti per metterli in contatto sia con l'offerta culturale presente nel mondo del software che con le esperienze che nella scuola si sono già sviluppate. In questo contesto nasce Essediquadro, il servizio telematico per la documentazione e l'orientamento sul software didattico http://sd2.itd.ge.cnr.it



Che cos'è

Essediquadro è un Servizio di Documentazione sul Software per la Didattica che nasce nell'ambito di una collaborazione fra il Ministero della Pubblica Istruzione e il Consiglio Nazionale delle Ricerche.

Essediquadro, che ha alle spalle quasi quindici anni di attività della Biblioteca del Software Didattico del CNR, è un servizio telematico che offre informazioni costantemente aggiornate sui prodotti multimediali presenti sul mercato nazionale ed internazionale, sull'uso ragionato di quei prodotti nell'ambito delle diverse discipline e sulle esperienze d'uso di quei prodotti in particolari situazioni di apprendimento.

Essediquadro: quale software?

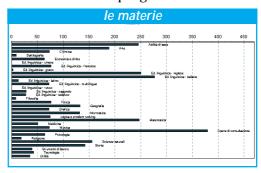
In Essediquadro si possono trovare informazioni su prodotti per tutti i livelli scolari:

- software tutoriali, esercitativi o espositivi relativi a specifici argomenti di studio
- esercitazioni approfondite settoriali e monografie riguardanti argomenti collaterali al curriculum formativo
- prodotti per la costruzione autonoma del sapere: ambienti aperti di sviluppo dove si possono manipolare dati, nozioni, idee, numeri, parole
- opere di consultazione (es. Dizionari, Enciclopedie...)

Una parte di prodotti di Essediquadro è specificatamente orientata alle situazioni di svantaggio e difficoltà di apprendimento.

Essediquadro: qualche dato significativo Le materie

I software sono stati classificati in una serie di materie che in alcuni casi coincidono con quelle insegnate a scuola, in altri casi sono stati inseriti in aree più generali.



Il grafico propone una fotografia dei materiali schedati da SD2 suddivisi per "materia"; la partizione, arbitraria ma funzionale, ne sottintende, in molti casi, una ulteriore per "argomento" (ad esempio "elettronica", "meccanica", "ottica" sono argomenti della materia "fisica"); l'immagine che risulta sottolinea come, in una realtà oggi ancora estremamente fluida, il software didattico vada già a toccare un po' tutti gli argomenti tradizionalmente oggetto di studio nella scuola italiana (Attenzione: la materia lingua straniera è conglobata all'interno di educazione linguistica!).

La lingua di interazione dei programmi

L'italiano, ovviamente, fa da padrone, la presenza dei prodotti in lingua inglese, molti dei quali direttamente utilizzabili anche in contesti educativi italiani, è significativa. Da notare la presenza, in forte incremento negli ultimi tempi, di prodotti multilingue, utilizzabili cioè in più lingue diverse. Naturalmente questa suddivisione per

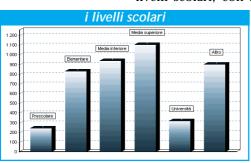


lingua non corrisponde ad una reale suddivisione del mercato ma è da mettere in relazione a scelte precise relative all'utilizzabilità dei prodotti in Italia.

I livelli scolari

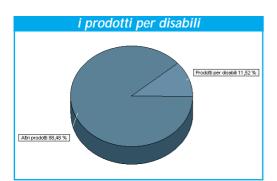
In Essediquadro si possono trovare materiali (in quantità diverse) utili a qualsiasi livello scolare.

Nel grafico sono rappresentati un po' tutti i livelli scolari, con ancora una prevalenza



della scuola Media Superiore rispetto agli altri; naturalmente, in molti casi, i confini fra un livello scolare e l'altro non sono così netti ed il materiale non è così facilmente circoscrivibile ad uno specifico

ambito. L'incidenza di materiale per i livelli scolari estremi (Università e prescuola) va progressivamente aumentando. Da notare che molti prodotti possono essere utilizzati in più livelli scolari, quindi in questo senso va letto globalmente il grafico.



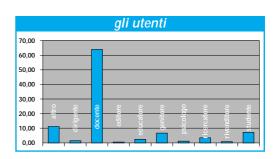
I prodotti per disabili

Circa l'11% dei prodotti presenti nel database di Essediquadro è stata creata appositamente per disabili: questo è certo un dato significativo che sottolinea l'interesse e l'attualità

di tutte le problematiche legate alla cosiddetta "Educazione Speciale"; naturalmente l'etichetta per disabili non esaurisce la disponibilità di materiale software utilizzabile nella scuola a supporto di soggetti con difficoltà, siano esse fisiche, psicofisiche o di apprendimento.

Gli utenti di Essediquadro

Ad un anno di distanza dalla nascita, gli utenti registrati sono 5647, di questi la



maggior parte sono, ovviamente, docenti (63,6%), è presente anche un buon numero di studenti (7,5%) e di genitori (6,5%), segno che il mondo delle nuove tecnologie è di interesse non solo per chi insegna, ma anche per chi apprende.

I servizi offerti da Essediquadro

I servizi offerti sono essenzialmente di due tipi, uno a carattere informativo (la ricerca del software, le novità in catalogo), l'altro di orientamento all'uso (le analisi ragionate e la consulenza).

Informazioni sul software

La ricerca del software

È possibile interrogare la banca dati del software didattico utilizzando (e/o combinando) differenti criteri di ricerca (per materia, per livello scolare, per lingua, per tipo di hardware richiesto...).

Una volta avviata la ricerca, il programma





cerca tutte le schede che corrispondono ai criteri impostati; in una pagina visualizza l'elenco dei titoli trovati dai quali è possibile accedere alla scheda dettagliata (se il titolo è in corsivo significa che è disponibile esclusivamente una scheda ridotta con informazioni desunte dai cataloghi). Sulla sinistra possono essere presenti alcune icone:



segnala la presenza di un dimostrativo del software sul server di Essediquadro;



segnala la presenza di un dimostrativo sul server dell'editore/distributore:



segnala la presenza di una versione integrale del prodotto fruibile in rete;



segnala la presenza di approfondimenti vari (recensioni del prodotto raccolte dagli editori, esperienze di realizzazione o di uso da parte de-

gli insegnanti, analisi ragionate effettuate da Essediquadro, ecc.);



segnala il fatto che il prodotto è per disabili.

La scheda

Per ogni singolo prodotto sono disponibili, oltre alle informazioni di base, anche un sommario, le caratteristiche didattiche (argomento/i, strategia didattica, livello/i scolare/i, prerequisiti), i requisiti di sistema (informazioni sulla configurazione del computer, componenti del prodotto), le informazioni per il reperimento del prodotto (editore e distributore, ovvero chi lo ha fatto e dove si trova). Ogni scheda-prodotto è corredata da due immagini significative del programma.

Uno spazio "Approfondimenti" può contenere una serie di informazioni a corredo della scheda per una visione più completa e più didattica del software:

- recensioni: viene fornita una bibliografia aggiornata (tratta da riviste specializzate e da Internet) su specifici prodotti e su problematiche relative all'uso di software didattico,
- esperienze d'uso: poter conoscere le esperienze d'uso di software didattico fatte da altri costituisce una risorsa preziosa per chi si affaccia al mondo della multimedialità,
- esperienze di realizzazione: conoscere le

		una sche	da	
	English Wordpro	of		
	∫ Informazioni generali			
4	Word processor fornito di funzioni didattiche			
	Materia	Argomento	Argomento Scuola	
	Ed. linguistica - inglese		Media superiore	
	Strategia didattica			
	Ambiente aperto			
	Lingua			
	Inglese			
	Prerequisiti			
	Buone abilità di base di lettura e scrittura			

tappe della realizzazione di un prodotto multimediale (il progetto, i tempi) può essere di grande aiuto a chi intende cimentarsi in un'impresa didattica di questo tipo,

 analisi ragionate: dalla scheda è possibile accedere all'ambiente "A proposito di software per..." uno spazio di riflessione e di sistematizzazione del software didattico relativo ad uno specifico ambito.

Le schede dei prodotti realizzati espressamente per i disabili riportano le indicazioni relative alle limitazioni funzionali dell'utente e ai dispositivi necessari e/o opzionali per un buon utilizzo del software.

Le novità in catalogo

È disponibile una vetrina dove informarsi degli ultimi arrivi in catalogo. Mese per mese viene data notizia dei programmi che la Biblioteca del Software Didattico ha ricevuto dagli editori. Nell'elenco compare, oltre al titolo, una breve descrizione, l'indicazione della fascia d'età cui il programma si rivolge e il link all'editore/distributore dove trovare ulteriori informazioni.

A proposito di software per...

Alcuni settori disciplinari (ma anche tematici) sono stati oggetto di riflessioni particolari. Queste note possono essere un utile strumento per avere una visione d'insieme e possono costituire un ulteriore stimolo ad una scelta consapevole. Dall'interno di queste analisi è possibile accedere direttamente alle schede relative ai software citati.

Consulenza

È previsto uno spazio di consulenza. Chi ha da porre domande specifiche su problematiche relative all'utilizzazione didattica di software, perché ha particolari esigenze o perché non ha trovato una risposta adeguata con la ricerca può ottenere una consulenza a distanza (consulenza in rete). Le risposte alle domande più comuni per usare meglio il servizio e per orientarsi nel mondo del software didattico sono disponibili in linea (Faq).

- 1 Il Servizio di Documentazione sul Software Didattico (SD2) nasce da una convenzione stipula-ta nell'anno 1999, fra Ministero della Pubblica Istruzione (MPI) e Istituto per le Tecnologie Didattiche del CNR (ITD-CNR). La Convenzione ha come oggetto la "realizzazione di un servizio a distanza di documentazione e consulenza sul Software Didattico", con il duplice obiettivo di: consentire ai docenti l'accesso a informazioni oggettive sulla disponibilità, le caratteristiche e le funzionalità dei prodotti software utilizzabili nella didattica; favorire nei docenti la formazione di competenze operative riguardo all'uso di softwa-
- 2 Le scuole che volessero far pervenire prodotti multimediali da loro realizzati, possono contattare il Preside Conti, presso l'ITIS "B. Pascal" di Roma 00188, Via Brembio 97 (tel. 06-6913690)