
Mailing list italiana su Logo

Leda Alice
Lombardo
Istituto per le Tecnologie
Didattiche - CNR

Perché una mailing list?

Ci sono diverse ragioni per creare un collegamento telematico tra persone che condividono interessi, strumenti e assunti di base rispetto al significato del rapporto educativo. L'idea primaria è quella di fornire alla persona interessata un "luogo" dove incontrare altri operatori, poter ricevere informazioni, aiuto e collaborazione. Le distanze geografiche e la difficoltà di conciliare tempi e ritmi di lavoro diversi tra le persone interessate a lavorare un terreno comune rende spesso la costituzione di tali gruppi difficoltosa. La diffusione di Internet e la possibilità di comunicare in tempo differito, tipico della posta elettronica, consentono di superare queste barriere di spazio e di tempo. Per questo la comunicazione via posta elettronica è organizzata con delle liste di distribuzione (mailing list o semplicemente "liste").

In questo numero presentiamo una mailing list su Logo costituitasi recentemente.

Cos'è il Logo?

Il Logo è un linguaggio di programmazione creato in modo da essere accessibile ai principianti e utilizzabile anche da bambini e, nello stesso tempo, offrire alla persona esperta ampie possibilità. La teoria "costruzionista" dell'apprendimento, formulata dall'inventore del Logo Seymour Papert, assume che la costruzione della conoscenza avviene in condizioni ottimali se accompagnata da un'esperienza concreta, dalla costruzione di qualcosa (per esempio un programma Logo). Al linguaggio Logo viene spesso associata l'immagine della tartaruga che esegue i comandi sullo schermo, comandi di tipo grafico (avanti indietro destra sinistra), offrendo allo studente l'opportunità di esplorare il suo micromondo delle forme e funzioni geometriche..

A chi è rivolta la lista?

La discussione dovrebbe coinvolgere **ricercatori, insegnanti, ed operatori commerciali**. Inoltre si auspica la partecipazione di **studenti** per i quali si potrebbe creare uno spazio di discussione appropriato.

Obbiettivi

Contatto con esperti per consulenza su problemi specifici, per facilitare la familiarizzazione al linguaggio Logo.

Discussione su linee di sviluppo del linguaggio Logo (Boxer, Microworlds, Logo), Logo e robotica (Control lab, Programmable brick).

Confronto sugli assunti e sui modelli relativi all'apprendimento.

Scambio di esperienze circa le applicazioni del Logo nei diversi ambiti professionali di provenienza dei partecipanti.

Come si può accedere alla lista?

- Per iscriversi spedire un messaggio a:
LISTSERV@vm.cnuce.cnr.it
che contenga nel messaggio il seguente comando:
SUBSCRIBE LOGO nome cognome
- Per spedire messaggi ai componenti della lista l'indirizzo è:
Logo@cnuce.cnr.it